

Rekreatiönsindex-bestånd

Projekt: 2.3 Rekreatiöns

Innehåll

Allmänt om modellen.....	1
Modellens resultat	2
Variabler	2
Funktion	3
Implementering	4

Allmänt om modellen

Modell	Beräknar rekreatiönsvärde för skog i olika utvecklingsgrader med tre modeller för enskilda bestånd utan någon hänsyn till tillgänglighet för rekreatiöns.
Syfte och beskrivning	Att beräkna rekreatiönsindex (0 – 1) för provytor/bestånd i landskapet
Referenser	
Typ av modell	Additiv modell: $RI = a + b \cdot x_1 + c \cdot x_2 \dots$
Beräkningsgång	
Programkod	Nej

Rekreatiönsindex-bestånd	2007-08-31
Torgny Lind	Version: 0.5
Rekreatiönsindex_bestånd.doc	

Modellens resultat

Modellen returnerar ett index, RI mellan 0 – 1 där 1 indikerar högsta rekreatiönsvärde och 0 lägst.

Variabler

Variabel	Enhet	Min/Max	Beskrivning
RI_b	(0 - 1)	Min= 0 Max=1	Rekreatiönsvärde mellan 0 och 1, där 1 är högsta möjliga rekreatiönsvärdet.
Uneven	0/1		Skiktad = 1 eller ej skiktad skog=0
Deadtr	0-3		Död ved i klasser 0= ingen död ved 1= lite död ved 2= mycket död ved 3= bestånd dominerat av död ved
Lystem	0-3		Liggande stammar 0= ingen död ved 1= lite död ved 2= mycket död ved 3= bestånd dominerat av liggande stammar
Res	0-3		Mängd avverkningsrester 0= inga 1= lite avverkningsrester 2= mycket avverkningsrester 3= stor mängd avverkningsrester
Pinepr	Andel tall - tiondel		Trädslagsblandning i 10-delar
Sprucpr	Andel gran - tiondel		
Broadpr	Andel lövträd - tiondel		Brodpr - alla lövträd
Stsm	Stammar per ha	5- 20 cm	Antal stammar per ha i diameterklass 5 cm < d < 20
Stmed	Stammar per ha	20-48 cm	Antal stammar per ha i diameterklasser 20 cm ≤ d < 48
Stla	Stammar per ha	> 48 cm	Antal stammar per ha i diameterklasser d ≥ 48
Grodam	0 - 3		Grad av körskador. 0= inga skador 1= små skador 2= stora skaor 3= mycket stora skador

Rekreatiönsindex-bestånd	2007-08-31
Torgny Lind	Version: 0.5
Rekreatiönsindex_bestånd.doc	

Funktion

Beroende variabel: RI_b

	Modell 1	Modell 2	Modell 3
Variabel	Kalmark och ungskog lägre än 2 meter i medelhöjd	Ungskog med medelhöjd > 2m och före första gallring	Bestånd efter första gallring
Intercept	0.3	0.568	0.569
Uneven	0.1	0.169	0.0491
Deadtr	-0.01	-0.063	-0.058
Lystem	-0.02	-0.0965	-0.099
Res	-0.01	-0.019	-0.0693
Pinepr		-0.0004	
Sprucepr		-0.0202	
Broadpr			0.0106
Stsm		-0.0009	-0.000076
Stmed			0.000103
Stla			0.00176
Grodam			-0.0549

Rekreatationsindex-bestånd	2007-08-31
Torgny Lind	Version: 0.5
Rekreatationsindex_bestånd.doc	

Implementering

Variabel	Klass	Beskrivning	Förslag på lösning	Implementering
Uneven	0/1	Skiktad ej skiktad	Default = 0 0= ej skiktad 1= skiktad skog	I modell 1: skiktad skog ytor/bestånd med överståndare > x st/ha och ytor förnygrade med frötad. I modell 2: skiktad skog enl RT eller beräkning ^a eller om det finns överståndare > 50 st/ha I modell 3: skiktad skog enl RT eller beräkning ^b
Deadtr	0-3	Stående död ved i klasser 0= ingen död ved 1= lite död ved 2= mycket död ved 3= bestånd dominerat av död ved	Default= 0 $0 = < x \text{ m}^3$ $1 = x - x \text{ m}^3$ osv där gränser anges av användaren.	Användare kan ange detta i gränssnittet
Lystem	0-3	Liggande stammar 0= ingen död ved 1= lite död ved 2= mycket död ved 3= bestånd dominerat av död ved	Default= 0 $0 = < x \text{ m}^3$ $1 = x - x \text{ m}^3$ osv där gränser anges av användaren.	Användare kan ange detta i gränssnittet. Gäller liggande stammar av både levande och död ved.

^a Modell för att beräkna som skog är skiktad ej framtagen. Antag ej skiktad skog i dagsläget.

^b Modell för att beräkna som skog är skiktad ej framtagen. Antag ej skiktad skog i dagsläget.

Rekreatationsindex-bestånd	2007-08-31
Torgny Lind	Version: 0.5
Rekreatationsindex_bestånd.doc	

Res	0-3	Mängd avverkningsrester 0= inga 1= små mängder 2= större mängd 3= stor mängd avverkningsrester	0 = inga åtgärder i period 0,-1,-2 eller uttag av GROT under period -1 1= slutavverkning period - 2 eller röjning eller gallring period -1 samt vid uttag av GROT där slutavverkning eller gallring i period 0. 2=Slutavverkning period -1, eller gallring period 0 eller röjning period 0 3= Slutavverkning period 0	Möjlighet för användaren att välj att ta bort avverkningsrester, vilket innebär en kostnadspåslag. I gränssnittet görs detta som (ja/nej) och kostnad för detta x kr/m3sk.
Grodam	0 - 3	Grad av körskador. 0= inga skador 1= små skador 2= stora skaor 3= mycket stora skador	Default = 0 0= Inga skador på torr mark. 1= små skador om frisk mark. 2= fuktig mark 3= blöt mark	I skog som är av rekreatationskaraktär antas att man undviker körskador. Detta löses som ett kostnadspåslag vid avverkning på känslig mark som blöt och fuktig mark. Användaren anger att detta görs i gränssnittet (ja/nej). 10 kr/m3sk default för att undvika skador.